

Zadávání a ověření záznamů

Jméno _____ Třída _____ Datum _____

Cíl: Naplníš tabulku a ověříš jedinečnost primárního klíče.

Než začneš

Záznam se uloží při potvrzení a přechodu na jiný řádek; změny ověř opětovným otevřením. Chybné pokusné vložení je nutné zrušit, aby neblokovalo další práci.

Podklady

Kody 1–6: Míč | Sport | 4 | 6; Švihadlo | Sport | 8 | 5; Atlas | Knihy | 3 | 3; Kompas | Terén | 2 | 4; Lupa | Terén | 7 | 4; Stopky | Sport | 1 | 2. Za názvem a kategorií následuje aktuální počet a minimální počet.

Postup práce

1. Při zavřené databázi vytvoř kopii B-02_pomucky.odt jako B-03_data.odt a otevři ji.
2. Otevři tabulku Pomucky a zadej šest záznamů přesně podle B-01. Kódy jsou 1 až 6.
3. Zkus vložit další záznam s Kod=1. Přečti hlášení a zruš pouze pokusný řádek.
4. Zkus vložit záznam bez názvu a ověř povinné pole. Pokus zruš; původní šest řádků zachovej.
5. Ulož, zavři a znovu otevři tabulku. Ověř kódy, počty a diakritiku všech položek.

Kontrola a vysvětlení

Tabulka má po pokusech právě 6 záznamů. Které pravidlo zabrání dvěma řádkům s Kod=1?

Pro rychlejší: Vysvětlí, proč změna čísla kódu není totéž jako změna názvu pomůcky.